

# Reglamento de Competencia



FUTBOL DE COLEGIOS E INSTITUCIONES PARTICULARES,  
OFICIALES Y CLUBS.

# ÍNDICE

NOMBRE		PAGINA
Capitulo I	Participantes	3
Capitulo II	Sistema de Competencia	4
Capitulo III	Registro de Jugadores	5
Capitulo IV	Elegibilidad de los jugadores	5
Capitulo V	Alineación y cambios	6
Capitulo VI	Uniformes	7
Capitulo VII	Sanciones	8
Capitulo VIII	Determinación de las sanciones	10
Capitulo IX	Protestas	11
Capitulo X	Partidos	11
Capitulo XI	Terreno de Juego	13
Capitulo XII	Árbitros	15
Capitulo XIII	Entrenadores	16
Capitulo XIV	Faltas	16
Capitulo XV	Tiro Penal	18
Capitulo XVI	Disposiciones generales	19
Capitulo XVII	Transitorios	19

## **Capítulo I: Participantes**

### **Artículo 1.**

El presente Reglamento de Competencia es aplicable para el Torneo correspondiente al Ciclo Escolar en curso, y es de observación obligatoria para todos los Colegios y Clubes que integran la LIGA PONIENTE.

### **Artículo 2.**

La competencia correspondiente al Ciclo Escolar en curso es organizada por la LIGA PONIENTE, dando cumplimiento a su objetivo, tal y como lo dispone, a través, de los órganos respectivos.

### **Artículo 3.**

Los colegios que integran la LIGA PONIENTE están obligados a participar en el Torneo de Fútbol de Colegios, Clubes e Instituciones Particulares y Oficiales, de conformidad con lo dispuesto en el Reglamento y serán responsables de:

- Garantizar que cada integrante de su Colegio o Club observe y cumpla las condiciones y obligaciones definidas en el presente reglamento, así como en el estatuto social, el código de ética y demás ordenamientos de la LIGA PONIENTE.
- Garantizar el correcto comportamiento de los Integrantes de su Colegio o Club, así como de toda persona que desempeñe alguna función en su nombre, incluido el cumplimiento del presente Reglamento, el Estatuto Social, el Código de Ética y demás ordenamientos de la LIGA PONIENTE.
- Participar en todos los partidos en que esté programada la intervención del Colegio o Club.
- Aceptar las instrucciones y decisiones administrativas, disciplinarias y de arbitraje relacionadas con la competencia.
- Cumplir con las obligaciones económicas que se deriven de su participación en la LIGA PONIENTE y que se contengan en el presente reglamento.
- Complementar y remitir a la LIGA PONIENTE los formularios electrónicos de registro de jugadores y cuerpo técnico junto con todos los documentos requeridos.

### **Artículo 4.**

Los participantes en el torneo se comprometen a respetar las reglas (Fair Play), que son:

- Jugar limpiamente.
- Jugar con la mejor actitud y siempre con valores
- Conocer y respetar las reglas de juego.
- Mostrar respeto ante los contrarios, compañeros, árbitros y espectadores.
- Afrontar las derrotas con dignidad.
- Rechazar la violencia y otros peligros que pudieran dañar la competencia.
- Denunciar a quienes atenten contra nuestro deporte con actos que denigren la calidad de la competencia.

## Capítulo II: Sistema de Competencia

### Artículo 5.

El sistema de competencia se regirá por lo expresado en el anexo técnico de este deporte.

### Artículo 6.

Todos los equipos que participen contarán con un tiempo de 15 minutos de tolerancia.

**Nota:** *Queda a criterio del equipo local y árbitro otorgar tiempo extra de tolerancia para él o los equipos que presenten algún imprevisto (tráfico vial, falla mecánica, falta de coordinación, etc.), siempre y cuando estos den aviso por algún medio con 15 minutos de anticipación a la hora de inicio del juego.*

### Artículo 7.

Durante el torneo de liga y copa, cada equipo podrá obtener determinado número de puntos de acuerdo a los resultados obtenidos. Estos son:

- a) Por juego ganado: 3 puntos.
- b) Por juego empatado: 1 punto.
- c) Por juego perdido: 0 puntos.

Para los juegos de semifinal y final, en caso de haber empate en el tiempo regular se tirará una tanda de 3 penales a muerte súbita, diferente tirador, cuándo un equipo halla marcado un gol más que el equipo contrario se declarará como equipo ganador.

### Artículo 8.

Todos los equipos participantes en el torneo durante la fase clasificatoria se sujetarán a los siguientes criterios de desempate, con el propósito de adjudicarse algún lugar por puntuación y para definir la ubicación de los equipos en su respectivo grupo.

No habrá juegos extras para adjudicarse lugares por puntuación, para definir la ubicación de los equipos en su respectivo grupo, se aplicarán los siguientes criterios de desempate:

Entre 2 equipos:

1. Será por mayor diferencia de goles (anotados menos recibidos).
2. Será el marcador particular entre sí (considerando el resultado en serie de penales).

Entre más de 2 equipos:

1. Mayor diferencia de goles (anotados menos recibidos).
2. Mayor número de goles anotados.
3. Mejor disciplina (en primera instancia tarjetas rojas, en segunda las amarillas).
4. Sorteo (volado).



### **Capítulo III: Registro de jugadores**

#### **Artículo 9.**

- *El máximo de alumnos que podrán registrar para el torneo será de 16 por equipo en ambas ramas.*
- Para iniciar el torneo todos los equipos deberán estar debidamente registrados.
- En cada juego deben presentar los registros como máximo en el medio tiempo, al árbitro.
- Cada jugador sólo podrá participar en una categoría y en un sólo equipo.
- Altas y bajas (entregar el registro del jugador) hasta la programación de la 4ª jornada.
- A partir de la jornada 4, todos los Colegios deberán presentarse con uniforme completo: shorts, calcetas, playera, zapatos adecuados y espinilleras. De no cumplir con estos requisitos se pierde el juego, y se juega partido de práctica.
- *El número en la playera del jugador deberá de coincidir con el número del registro, en caso contrario el alumno podrá jugar pero el partido se pierde por default.*
- Enviar su formato de registro al correo de la liga para su revisión, aprobación y registro en la pagina web y app movil:
  - Cédula de inscripción por categoría con fotografía de cada jugador.
  - CURP o, número de pasaporte o número de matricula (en caso de ser extranjero).
  - Solicitud de pre-registro electrónico debidamente requisitada, con fotografía y señalando invariablemente en el renglón correspondiente el número de camiseta que el jugador va a utilizar, mismo que deberá llevar durante todo el torneo.
  - Después de la validación, cada colegios será el responsable de imprimir las sabanas autorizadas por la Liga. Cada que se registre un jugador, se tendrá que reimprimir para presentar la más actual.

### **Capítulo IV: Elegibilidad de los jugadores**

#### **Artículo 10.**

Deberán jugar los partidos correspondientes al torneo en curso, en los colegios con los lineamientos previamente establecidos por cada institución, mismos que habrán sido debidamente revisados por los coordinadores de los colegios de la Liga Poniente; respetar a los compañeros, árbitros, rivales y padres de familia, manteniendo su actuar, dentro como fuera de la cancha.

- Por ningún motivo se aceptarán alumnos mayores de la categoría establecida.
- Si el alumno es menor de la categoría estipulada podrá participar solo en un equipo.
- En caso que un colegio tenga dos alumnos con el mismo número, el árbitro pedirá al entrenador que retire a uno de ellos de la cancha.
- El árbitro es la única persona autorizada para revisar los registros dentro de la cancha.
- Los registros se checarán en junta de programación para un mejor desarrollo del torneo.
- Un alumno debe cubrir como mínimo el 50% de partidos jugados en el transcurso de la temporada regular para poder jugar semifinales y finales.

- **El árbitro silbará 5 minutos antes para pasar asistencia y recoger las sabanas autorizadas de los dos equipos en el círculo central.**
- **Aquel profesor que intente meter a un niño con el registro de otro alumno, se sancionará con la SUSPENSIÓN DEFINITIVA del torneo (seis meses no podrá dirigir en la liga sin importar la categoría).**
- No hay cambios en el formato para las finales.
- Después de 15 días no se aceptará la reclamación de un resultado, favor de verificar el marcador en las estadísticas e inmediatamente avisar a la liga para su aclaración.
- Si un entrenador alinea a un jugador extra de la categoría en la que esta participando por descuido o actuando con alevosía y ventaja, perderá el partido automáticamente.

En la página de la liga [ligaponiente.com](http://ligaponiente.com) y en el correo [info@ligaponiente.com](mailto:info@ligaponiente.com) se tendrá buzón para atender de forma directa las inquietudes que existan por parte de los participantes.

## **Capítulo V: Alineación y cambios**

### **Artículo 11.**

Antes del inicio del partido, el entrenador y los jugadores se colocarán en el círculo central para que el entrenador del equipo contrario recoja los registros y cheque cada uno de ellos que correspondan a la categoría y al color del registro autorizado por la liga.

En caso de tener un color diferente deberá reportarse al comité organizador.

Para iniciar un juego del torneo regular, semifinal o final, cada equipo deberá presentarse al terreno de juego con un mínimo de 7 jugadores registrados para el formato 9, y con un mínimo de 5 jugadores registrados para el formato 7, en ambas ramas. Los jugadores faltantes deberán integrarse antes de finalizar el primer tiempo, reportándose con el árbitro, de no ser así, será declarado incompleto y perderá el partido por default; si no se completaron en el segundo tiempo se deberá continuar con los jugadores iniciales.

Por ningún motivo se podrá sustituir a un jugador expulsado de un partido.

No existe límite de cambios, si hay reingreso.

Por equipo sólo podrán participar en el área de competencia (banca y contracancha) los jugadores, entrenador, auxiliar y médico del equipo.

Un jugador, entrenador, auxiliar y/o médico expulsado en fechas anteriores no podrá permanecer o participar en la banca de su equipo durante su suspensión, en caso contrario se perderá el partido por default.

## **Capítulo VI: Uniformes**

### **Artículo 12.**

Todos los jugadores integrantes de los equipos participantes, deberán portar un uniforme representativo de competencia, el cuál tendrá en la parte central trasera de la playera el numero que identifique a ese jugador (de 15 a 20 cm de largo y ancho), de diferente color al de la playera para que sea visible, deberá ser impreso, vulcanizado o estampado, no se permiten números hechos con cintas adhesivas o pintados con plumón o marca textos; por ningún motivo habrá números repetidos en los uniformes de un equipo incluyendo al del portero.

A partir de que inicie el torneo, los equipos tendrán como máximo 4 semanas, para que se presenten con uniforme completo.

El uniforme del portero deberá ser diferente al del resto de los jugadores de su equipo y del equipo contrario.

En caso de coincidir en el color de las playeras ambos equipos, el equipo visitante se colocará las casacas, mismas que pueden ser prestadas por los locales.

Los jugadores (ambas ramas) podrán participar en el partido únicamente con tenis multitacos o zapatos de fútbol en las canchas previamente autorizadas. Por ningún motivo se permitirá el uso de tachones de aluminio o intercambiables.

Bajo ninguna circunstancia un jugador podrá utilizar objetos, que a consideración del árbitro central, pueda dañar la integridad física del propio jugador o los demás (pulseras, anillos, relojes, cadenas, etc.). Si existe algún jugador que utilice lentes de aumento, estos deberán ser especiales y quedará a juicio del árbitro central, aprobar la participación del jugador en el partido.

Queda establecido como obligatorio el uso de espinilleras durante los partidos, en caso contrario no se le permitirá participar al jugador,

Los jugadores deberán portar uniforme, con opción a portar también publicidad comercial, y esta misma siempre y cuándo no sean marcas de alcohol y/o tabaco; Esta deberá permitir identificar en la espalda el número de los jugadores. No se permitirá publicidad de partidos políticos.

El escudo de la escuela es opcional y si se coloca deberá estar en el frente de la camiseta. El número en el short es opcional. El capitán de cada equipo deberá tener una banda en uno de sus brazos para diferenciarlo de los demás jugadores.



Previo al inicio de cada partido, los árbitros deberán verificar que los jugadores cumplan con el uniforme como lo establece el reglamento, si algún jugador se presenta con la vestimenta incompleta, no podrá ingresar al terreno de juego.

Si el profesor decide que el alumno debe participar sin el uniforme completo, el encuentro se perderá por default aunque este se lleve a cabo con regularidad.

## **Capítulo VII: Sanciones**

### **Artículo 13.**

Todos los participantes en el torneo de Futbol Asociación de los Colegios e Instituciones Particulares y Oficiales se sujetarán a los siguientes criterios de sanciones que serán aplicadas en el juego o los juegos siguientes de su equipo.

La liga se encargará de notificarle al coordinador o el profesor, los partidos de suspensión que tenga el jugador.

La aplicación de la liga bloqueará al jugador por el número de partidos que haya determinado el comité coordinador, siendo inhabilitado para tomar asistencia y/o jugar el partido.

#### Causales de la amonestación

- 1.- Conducta antideportiva.
- 2.- Palabras o acciones descomedidas.
- 3.- Infracción de las reglas de juego.
- 4.- Demorar en la reanudación del juego.
- 5.- Irrespetar la distancia reglamentaria en un tiro de esquina o libre, o saque de banda.
- 6.- Salir e ingresar de la cancha sin el permiso del árbitro.
- 7.- Emplear lenguaje o gestos ofensivos, groseros u obscenos.
- 8.- Recibir una segunda amonestación en el mismo partido.
- 9.- Por juego brusco grave.
- 10.- Por conducta violenta.
- 11.- Por escupir a un adversario o a cualquier otra persona.
- 12.- Por impedir con manera intencionada un gol o detener con falta a un rival en una oportunidad manifiesta de gol.

#### **a) Un juego de suspensión.**

- Al jugador que sea expulsado por juego brusco o por haber recibido dos tarjetas amarillas durante un partido; No importando la fase del torneo en que haya ocurrido.
- Al entrenador o auxiliar que sea expulsado de un juego, no importando la fase en la que se encuentre su equipo.
- Al jugador que acumule tres tarjetas amarillas durante el desarrollo de cualquier fase (clasificatoria y final).



- Impedir con mano intencionada un gol (no aplica para el portero dentro de su área penal).
- Festejar los goles con actitudes groseras como ademanes o burlas, francamente antideportivas.
- Arrojar el balón con las manos o los pies de forma violenta golpeando a un adversario o compañero cuando el balón no está en juego.

**OBSERVACIONES:** *Equipo que pase a la fase final del torneo teniendo uno o varios jugadores con una sola tarjeta amarilla, éstas le serán condonadas. Por lo tanto jugará limpio dicha fase, contabilizándose a partir de está la acumulación de tarjetas amarillas.*

**b) Dos juegos de suspensión.**

- Al jugador que sea expulsado por juego brusco grave o conducta violenta.
- Al jugador y/o entrenador que sea expulsado por intentar agredir a un rival (jugador, cuerpo técnico) o de su mismo equipo, así como al árbitro.
- Al jugador y/o entrenador que sea expulsado por ofender a un rival (jugador, cuerpo técnico) o de su mismo equipo, así como al árbitro.
- Intentar agredir a la porra.
- Intentar agredir o insultar o provocar a los integrantes del equipo contrario, en cancha o en los accesos al terreno de juego.

**c) Tres juegos de suspensión.**

- Al jugador y/o entrenador que reciba una segunda expulsión, no importando la fase de competencia.
- Al jugador que reincida en acumulación de triple tarjeta amarilla durante el desarrollo de alguna fase.
- Cuando un jugador al saberse expulsado del encuentro agrede a otro jugador o integrante del colegio contrario.

**d) Cuatro partidos de suspensión**

- El jugador que escupa a un contrario, compañero o árbitro.
- Agredir a un oficial dentro y/o fuera del terreno de juego y/o pasillos.
- Entrenador, auxiliar o porra que entre al terreno de juego sin el permiso del árbitro para intentar agredir y/o insultar a jugadores u árbitro del partido.

**e) Más de cuatro partidos de suspensión.**

- Al o los jugadores, así como el cuerpo técnico (entrenador, auxiliar, etc.) que participen en una riña.

**Cuando un jugador que ha sido suspendido alinea en el(los) juego(s) sancionado(s), su equipo se hará acreedor a la perdida automática de dicho(s) encuentro(s).**

Cuando un equipo incurra en suplantación de un jugador o algún integrante del cuerpo técnico que esté debidamente registrado, el equipo infractor será sancionado con la inhabilitación de los involucrados por el resto del torneo. Además, si el equipo infractor gana, o empata el encuentro, siempre y cuando le sea comprobada la falta mediante una protesta elaborada en tiempo y forma, y/o sea comprobada dicha falta por el Comité Organizador, se le acreditará el marcador a favor del equipo agraviado dos goles a cero.

#### Artículo 14.

**Al inicio y/o durante el desarrollo de un partido el entrenador alineo un jugador más, independiente del formato 7 o 9, por accidente o descuido en cualquier fase del torneo (clasificatoria o final) se pierde el partido por default.**

#### Artículo 15.

**Cuando un jugador participa en el juego semifinal o final y no cumple con el 50% de partidos de la temporada regular, su equipo se hará acreedor a la pérdida automática de dicho(s) encuentro(s).**

#### Artículo 16.

**El equipo que no se presente al partido por tercer lugar se hará acreedor a una sanción económica de \$5,000.00 MXN debido a que se cubrirán los gastos del equipo contrario y del Comité Organizador.**

### Capítulo VIII:

### Determinación de las sanciones

#### Artículo 17.

En todos los casos la Comisión Disciplinaria determinará la sanción a imponer según la infracción cometida y lo dispuesto por el presente reglamento.

La Comisión Disciplinaria sancionará a los responsables por aquellos hechos que constituyan una infracción y que atenten contra las normas que rigen el fútbol, así como al principio de deportividad y el "JUEGO LIMPIO".

Las infracciones disciplinarias son perseguibles de oficio o a petición de parte. En los casos en que la Comisión Disciplinaria actúe de oficio, tendrá un término de 48 horas a partir de que tuvo conocimiento de los hechos para determinar la sanción correspondiente, pudiendo ampliar dicho termino cuando la naturaleza de los hechos precise de una investigación más a fondo, no pudiendo extenderse a más de 10 días naturales.

#### **Artículo 18.**

La Comisión Disciplinaria, al determinar sus sanciones y/o dictar sus resoluciones deberá basarse en:

- El informe arbitral en cuanto se trate de infracciones a las reglas de juego o incidentes ocurridos antes, durante y/o después de los partidos oficiales o amistosos.
- Declaraciones de las partes y de los testigos, ó de personal autorizado por el comité organizador para permanecer en la cancha; las pruebas materiales, y las grabaciones de audio y video.
- Documento o cualquier otro elemento de prueba que le sea proporcionado.

En el transcurso de un partido el árbitro toma las decisiones disciplinarias, siendo estas definitivas, pero sin perjuicio de la competencia que para tal efecto tiene la comisión disciplinaria.

#### **Artículo 19.**

Es competencia de la Comisión Disciplinaria:

- Rectificar a petición de parte, los errores manifiestos en que pudiera haber incurrido el árbitro del partido al haber adoptado sus decisiones disciplinarias.
- Para efectos del presente ordenamiento, existe una decisión arbitral manifiestamente errónea cuando se demuestra que el árbitro, a consecuencia de un error, ha castigado con la expulsión del terreno de juego a un jugador equivocado, o ha adoptado una decisión equivocada evidentemente grave relacionada con una expulsión.
- Se podrá recurrir a grabaciones de audio y video como medio de prueba legítimo para determinar las circunstancias de los hechos en los casos en los que el árbitro haya adoptado una decisión manifiestamente errónea.
- Sancionar las acciones violentas que no hubiese advertido el árbitro que dicha comisión tenga la seguridad de que acontecieron.  
En referencia a este inciso, el colegio afectado deberá presentar una solicitud de investigación a la comisión disciplinaria.
- En los partidos finales, en caso de no cumplir con los lineamientos establecidos se perderá el partido de acuerdo a las condiciones establecidas por el comité organizador, estadio, institución, etc.

### **Capítulo IX: Protestas**

#### **Artículo 20.**

Cuando se vaya a presentar una protesta por parte de algún integrante del cuerpo técnico (entrenador) de un equipo, éste la deberá hacer antes del inicio del juego de manera verbal al árbitro para su conocimiento y al final del partido, lo realizará de forma escrita en la cédula arbitral, para su respectiva valoración por la instancia correspondiente (Comité Organizador).

**Maxivan y Sanguz Corporativo, S C**  
**Calle 6 Mza. 8 Lte. 5 Casa 5**  
**Col. Villas de Ecatepec**  
**Ecatepec, Edo. De México. C.P. 55050**  
**RFC. MSC111013P73**

**Tel. 55702951 ext. 246**  
**rpatyperezb@gmail.com**



**OBSERVACIÓN:** Para cualquier protesta solo se aceptará y revisará la cédula arbitral, se considerarán las observaciones del árbitro quien es la autoridad máxima, de lo contrario la protesta no procederá.

## **Capítulo X: Partidos**

### **Artículo 21.**

En todos los partidos se jugarán dos tiempos de 25 minutos cada uno por 10 minutos de descanso **(ambas ramas)**.

Si un equipo llega tarde, no se recupera el tiempo de juego. En cada partido el tiempo de tolerancia será de 15 minutos y se recorta el tiempo, debido a que el equipo local tiene su organización. Se juega y termina en la hora programada, si un colegio no tiene problema porque se lleve a cabo el tiempo completo reglamentado se respetará el tiempo oficial (se deberá acordar al inicio del juego).

En caso de que el árbitro llegue tarde se acortará el descanso, se sancionará económicamente al mismo y el equipo local determinará si es posible que se lleve el juego con el tiempo reglamentado.

Únicamente en caso de empate en el partido semifinal y final se procederá a la serie de tiros de penalti (3 por equipo), y de continuar el empate se definirá en muerte súbita.

### **Artículo 22.**

Cada equipo durante la etapa eliminatoria y semifinal se sujetará a la programación del equipo local y en la etapa final se sujetarán a la programación del Comité Organizador.

- Para programar semifinales los equipos que lograron el 1ro y 2do lugar durante la etapa clasificatoria tendrán el beneficio de ser locales.
- La programación de las 2 primeras jornadas se llevará a cabo en la primera junta de programación.
- Equipo o institución que no asista a la junta de programación queda fuera del torneo.

### **Artículo 23.**

Cancelación y programación de juegos:

- Al menos 48 horas antes del juego dar aviso al contrario y a la Liga para llevar a cabo su reprogramación.
- Dentro de los próximos 15 días comunicarse con el Profesor Raymundo de no cumplir con estos requisitos se perderá el juego.
- La cancelación de un juego se deberá informar al equipo contrario y al comité organizador vía correo electrónico en tiempo y forma antes mencionado.



- El colegio que cancela pierde derechos y se ajusta a las necesidades del contrario.
- Colegio que no se presente a programar automáticamente pierde Localia.
- Solamente se aceptará una reprogramación por categoría, en caso de doble cancelación ya sea vía telefónica o por correo electrónico se perderá el partido.
- Si por necesidad de la institución se requiere hacer algún cambio y el equipo contrario lo acepta, este pierde Localia.

#### Artículo 24.

Cuando un partido ya iniciado el 1er tiempo, sea suspendido por causa de fuerza mayor, los equipos participantes con apoyo del Comité Organizador buscarán la forma de reanudar el juego para terminar los tiempos reglamentarios del encuentro. En caso de no poderse concluir el tiempo reglamentado del juego por situaciones de la organización del evento, se tomará como oficial el marcador del encuentro al momento de la suspensión.

Cuando un partido ya iniciado el 2do tiempo sea suspendido por lluvia, por causas de fuerza mayor o ajenas al comité organizador, se tomará como oficial el marcador del encuentro al momento de la suspensión.

#### Artículo 25.

Cuando un partido haya iniciado y uno de los equipos quedase con menos de 7 jugadores para el formato 9, y con menos de 5 jugadores para el formato 7, en ambas ramas, ya sea por expulsión o lesión, el árbitro deberá suspender el encuentro y realizará el reporte correspondiente en la cédula, el equipo que origine tal situación perderá el partido y en cuanto a los goles, estos se anularán y el marcador se anotará dos goles a cero a favor del equipo contrario, o bien, si el marcador es mayor a favor del equipo no infractor, entonces se asentará éste como resultado final.

#### Artículo 26.

Cuando un partido ya iniciado sea suspendido por falta de garantías y/o por invasión de participantes (padres de familia, porra, etc), el equipo que origine tal situación **perderá el partido**. En cuanto a los goles, estos se anularán y el marcador se anotará dos goles a cero como resultado final, el árbitro realizará el reporte en la cédula oficial y la turnará al Comité Organizador quien a su vez aplicará la sanción correspondiente.

#### Artículo 27.

Si un equipo una vez iniciado el partido, se retira injustificadamente del terreno de juego y con ello impide que se juegue completo, se le tomará como partido perdido con un marcador de dos goles a cero. Si el marcador es mayor a favor del equipo no infractor, entonces se asentará éste como resultado final.

Si un equipo pierde por incomparecencia, el resultado que se anotará en la cédula arbitral será de cero goles a dos.

## Capítulo XI: Terreno de juego

### Artículo 28.

Los Partidos del torneo deberán jugarse en las instalaciones de los colegios y clubes previamente registrados, en días y horarios que así convengan a las instituciones.

### Artículo 29.

En caso de contar con cancha de futbol rápido y acordar un partido en dicha cancha, se deberá informar a los padres de familia y al Comité Organizador el acuerdo.

### Artículo 30.

Las dimensiones del terreno de juego para cada categoría se especifican en la siguiente tabla:

CATEGORÍA	Dimensiones del terreno de juego	CATEGORÍA	Dimensiones del terreno de juego
Femenil Primaria Baja 2010-2011	30 x 40	2011 formato 11	60 x 40
Femenil Primaria Intermedia 2009-2008	30 x 40	2011 Oro-Plata	30 x 40
Femenil Primaria Alta Oro-Plata 2007-2006	60 x 40	2010 formato 11	60 x 40
Femenil 2005	60 x 40	2010 Oro-Plata	30 x 40
Femenil 2004-2003	60 x 40	2009 Oro-Plata	60 x 40
Femenil 2002	60 x 40	2008 Oro-Plata	60 x 40
Femenil CCH 2002-2001-2000	60 x 40	2007 Oro-Plata	60 x 40
2013 (mixto)	30 x 40	2006	60 x 40
2012 formato 11	60 x 40	2005	60 x 40
2012	30 x 40	2004	60 x 40
		2003	60 x 40
		2002	60 x 40
		2001-2000	60 x 40

### Artículo 31.

Las porterías para las categorías *femenil baja*, *femenil intermedia*, 2012, 2011, 2010 y 2009 son de 4.50x1.70m, para las categorías mayores, ambas ramas, son de 5.00x1.90m como mínimo. Los postes y largueros deberán ser fabricados de metal y redondos.

### Artículo 32.

El área técnica se deberá trazar a un metro de la línea de banda y de preferencia al lado contrario de donde se ubica la porra.

**Artículo 33.**

El terreno de juego deberá estar ubicado de preferencia alejado del público, si no es así, se deberá delimitar con algún material para seguridad de todos. En caso de utilizarse estadios, deberán cumplir con los requisitos de seguridad para jugadores, cuerpo técnico y cuerpo arbitral.

**Artículo 34.**

Durante el tiempo de juego, el sonido deberá ser utilizado únicamente para anuncios relacionados con: alineaciones, amonestaciones, expulsiones, cuestiones de seguridad o de protección civil.

**Artículo 35.**

En las categorías 2012 y 2011 se utilizará balón del no. 3, para las categorías restantes y ambas ramas, se utilizará balón del no. 4.

**Capítulo XII: Árbitros**

**Artículo 36.**

Los árbitros serán designados de acuerdo al reglamento de participación, siendo sus decisiones inapelables, por lo que no serán objeto de reporte en la cédula arbitral. Tienen la autoridad para tomar medidas disciplinarias, a partir de que ingresan a la cancha y hasta que abandonan después del silbatazo final.

**Artículo 37.**

El trato para con los niños, será siempre de manera respetuosa y educativa además de formativa.

**Artículo 38.**

Todos los árbitros del torneo deberán promover el fair play entre los jugadores, por lo que deberán realizar el saludo entre los equipos participantes en el torneo, esto se realizará al inicio y al final de cada juego, citando a los jugadores al centro del campo.

**Artículo 39.**

Todos los árbitros del torneo deberán asegurarse que no haya personas no autorizadas dentro del terreno de juego, en caso contrario se solicitara el apoyo del entrenador para su desalojo.

**Artículo 40.**

Todos los árbitros que dirigirán un partido deberán presentarse por lo menos 10 minutos antes del inicio del encuentro y al medio tiempo realizarán el llenado de la cédula para entregar una copia de la misma a los capitanes o profesores al término del encuentro.



#### **Artículo 41.**

Todos los árbitros deberán dirigirse exclusivamente al entrenador, en caso de una acción reprobatoria de sus decisiones por parte de la porra o padres de familia, el árbitro tomará la decisión mas adecuada para evitar severas agresiones.

#### **Artículo 42.**

La comisión dará el informe del reporte de faltas o hechos acontecidos durante el desarrollo del encuentro o posterior a éste, hasta 48 horas después de su terminación.

#### **Artículo 43.**

El árbitro que acepte dadivas en efectivo o en especie de cualquier persona con el objeto de influir en el resultado de un partido, se hará acreedor a tres partidos de suspensión. De ser comprobada dicha circunstancia en la investigación respectiva, será destituido de su puesto inmediatamente.

#### **Artículo 44.**

Al árbitro que se le presente algún imprevisto y previamente fue designado, se le solicitará que informe al Comité Organizador al menos con 4 horas de anticipación, para designar a otro oficial, si éste no informa se hará acreedor a un partido de suspensión

### **Capítulo XIII:**

#### **Entrenadores**

#### **Artículo 45.**

El entrenador será el único responsable del equipo, así como de la porra (padres de familia, familiares, etc.) que los acompañe. Queda en el entendido que cualquier acto de indisciplina de estos últimos, le competará sólo a el entrenador para su atención.

#### **Artículo 46.**

El auxiliar se hará cargo del equipo y la porra, siempre y cuando el entrenador haya sido suspendido de sus funciones o tenga algún impedimento valido para hacerlo.

#### **Artículo 47.**

Queda estrictamente prohibido que dos o mas entrenadores dirijan un partido durante la temporada regular, semifinales y finales, en caso contrario se perderá el juego.

#### **Artículo 48.**

Todos los coordinadores, entrenadores, auxiliares, médicos del equipo se deberán de colocar siempre de lado contrario a la porra.

#### **Artículo 49.**

Todos los entrenadores se identificarán con un gafete previamente autorizado por el Comité



## **Capítulo XIV: Faltas**

### **Artículo 50.**

Se concederá un tiro libre directo al equipo adversario si un jugador comete alguna de las siguientes infracciones y que a juicio del árbitro sean imprudentes, temerarias o con el uso de una fuerza excesiva:

- Dar o intentar dar una patada a un adversario.
- Poner o intentar poner una zancadilla a un contrario.
- Saltar sobre un adversario.
- Cargar contra un adversario.
- Golpear o intentar golpear a un adversario.
- Empujar a un adversario.
- Escupir a un contrario.
- Sujetar a un adversario.
- Tocar o jugar el balón deliberadamente con las manos (excepto el portero).
- Proferir palabras altisonantes (groserías).

### **Artículo 51.**

Se concederá un tiro penal si un jugador comete alguna de las faltas antes mencionadas dentro de su área penal, independientemente de la posición del balón siempre y cuando esté en juego.

### **Artículo 52.**

Se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario si un portero:

- Tarda mas de 8 segundos en poner en juego el balón después de haberlo controlado con las manos.

Así mismo si un jugador:

- Juega de forma peligrosa.
- Obstaculiza el avance de un adversario.
- Impide que un guardameta pueda sacar el balón con las manos.

### **Artículo 53.**

Un jugador será amonestado y recibirá una tarjeta amarilla, si comete alguna de las siguientes infracciones:

- Mostrar conducta antideportiva.
- Amenazar, burlarse, provocar con palabras, acciones o gestos a un jugador adversario, a sus propios compañeros o a los integrantes de los cuerpos técnicos.
- Ser culpable de juego brusco.

Quitarse la camiseta, cubrirse la cabeza y/o subirse a las rejas y/o bardas al celebrar un gol.

- Desaprobar con palabras y acciones las decisiones del árbitro.
- Infringir las reglas del juego.
- Hacer tiempo o retardar la jugada deliberadamente.
- No respetar la distancia reglamentaria en un tiro libre, tiro de esquina o saque de banda.
- Proferir palabras altisonantes (groserías).
- En caso de que la porra se meta con el trabajo del árbitro, el capitán del equipo recibirá una tarjeta amarilla por conducta antideportiva, esto se reportará en la cédula, una segunda tarjeta se suspenderá a la porra un partido (No podrán asistir los padres de familia).

Los jugadores y/o cuerpo técnico de la banca serán amonestados si:

- Muestran conducta antideportiva.
- Desaprueban con palabras o actitudes las decisiones de los árbitros.
- Retardan la reanudación del juego.
- Profieren palabras altisonantes (groseras).

Un jugador será expulsado y recibirá una tarjeta roja, si comete alguna de las siguientes infracciones:

- Ser culpable de juego brusco grave.
- Ser culpable de conducta violenta.
- Escupir a un adversario o a cualquier otra persona.
- Impedir con una mano intencionada un gol o una oportunidad manifiesta de gol.
- Recibir una segunda tarjeta amarilla durante un juego.
- Si el entrenador es el que reclama constantemente de una manera agresiva se le expulsará y el partido continúa, el profesor no podrá dirigir el siguiente partido.

La comisión disciplinaria estará a cargo de los profesores:

*Federico Aguilar  
Raymundo Guzmán*

*Responsable de árbitros  
Presidente de la Liga Poniente*

**OBSERVACIONES:** *Se consideran como graves las faltas de respeto al árbitro y porra (padres de familia) durante o al término del encuentro, éstas se sancionarán con el juego perdido. Basándose en el reporte arbitral, la Comisión Disciplinaria a petición de la parte afectada abrirá una investigación para determinar la responsabilidad del colegio que causó la agresión y procederá si así lo considera a la suspensión inmediata.*

## **Capítulo XV: Tiro penal**

### **Artículo 54.**

Se concederá un tiro penal contra el equipo que cometa alguna de las faltas que están marcadas como tiro libre directo **Artículo 41**, dentro de su área penal mientras el balón está en juego.

## **Capítulo XVI: Disposiciones generales**

### **Artículo 55.**

Para todos los casos no previstos en el presente reglamento, la Comisión Disciplinaria deberá resolver con amplitud de criterio, así como en los principios generales de derecho y en los dictámenes similares que constituyan antecedentes, siempre que no afecten la reglamentación que rige a la Liga Poniente.

Los citatorios o notificaciones que realice la comisión disciplinaria se harán directamente a los colegios o clubes, por vía telefónica o por correo electrónico.

## **Capítulo XVII: Transitorios**

### **Artículo 56.**

El presente reglamento fue aprobado por el comité organizador basándose en el comité ejecutivo de la Federación Mexicana de Fútbol con las adaptaciones pedagógicas que a este le convenga.

Se abroga el reglamento de competencia a esta fecha, así como todas las disposiciones que se opongán al mismo.

**El presente reglamento no podrá ser modificado durante el transcurso de la Temporada en curso.**